



## Proyecto final de carrera:

“Detector de obstáculos en veredas para asistencia de personas con ceguera.”

**ALUMNO: CARRANZA, LUCAS FEDERICO**

**DIRECTOR: TRABES, EMANUEL.**

**FECHA: NOVIEMBRE 2022**



# Introducción:

- ▶ Según la Organización Mundial de la Salud, en el mundo existen 1300 millones de personas con discapacidad visual.

# Objetivos:

## Generales:

- Del proyecto: Realizar los primeros pasos hacia un dispositivo que pueda facilitar la movilidad en espacios exteriores a personas con discapacidad visual.
- Del alumno: Extracción de información de alta abstracción de la escena.

## Principal:

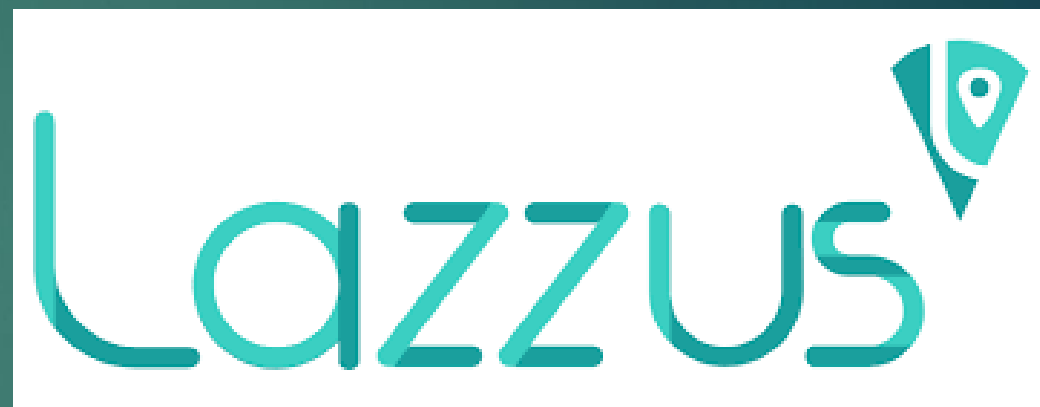
- Desarrollo de un sistema que detecten los obstáculos que se encuentren en el camino, particularmente pozos y obstrucciones.

## Específico:

- Realizar una evaluación del desempeño del detector de obstáculos. Se persigue obtener un "mAP" de 70 %.

# Estado del arte

- ▶ Tecnologías en el mercado:



# Métodos de detección:

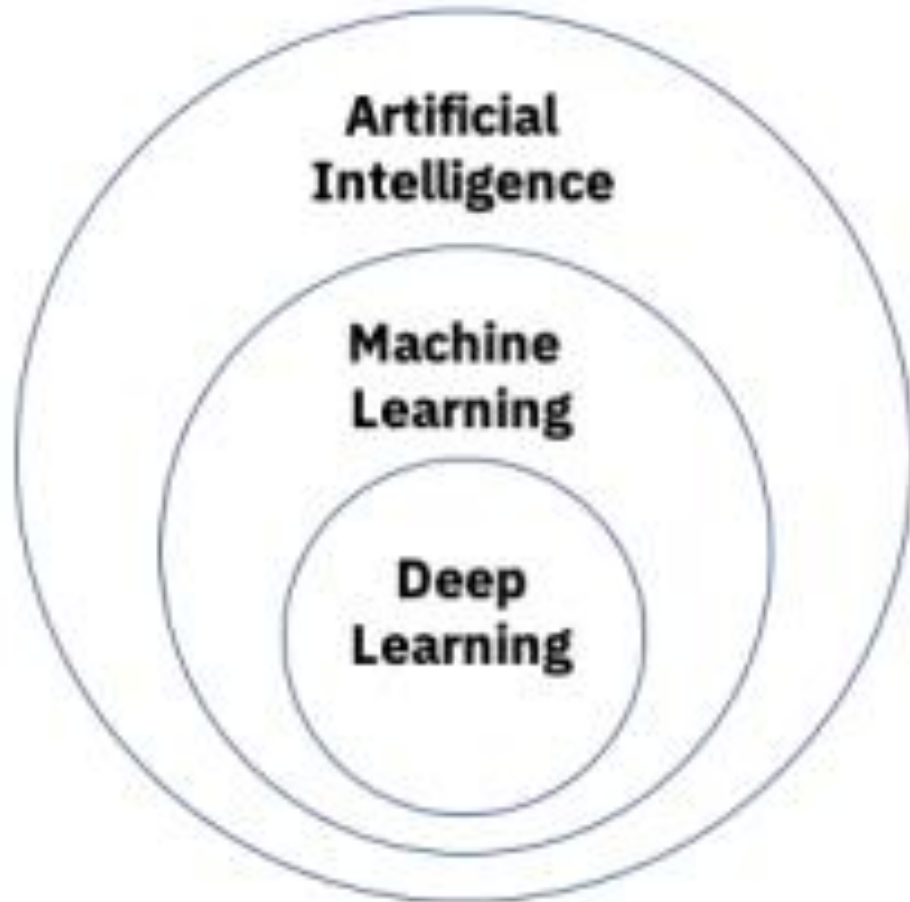
Método de correlación.

Bag of visual words.

Comparación de histogramas.

Inteligencia Artificial: Deep Learning.

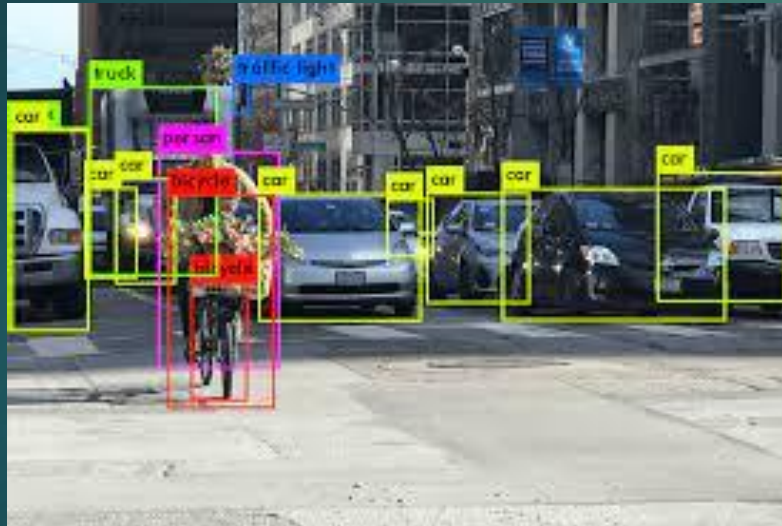
# Inteligencia Artificial.



- ▶ Machine learning:
  - ▶ Aprendizaje
    - ▶ Supervisado
    - ▶ No supervisado
    - ▶ Por refuerzo
- ▶ Deep Learning
  - ▶ Redes neuronales.
- ▶ Machine Learning vs Deep Learning.

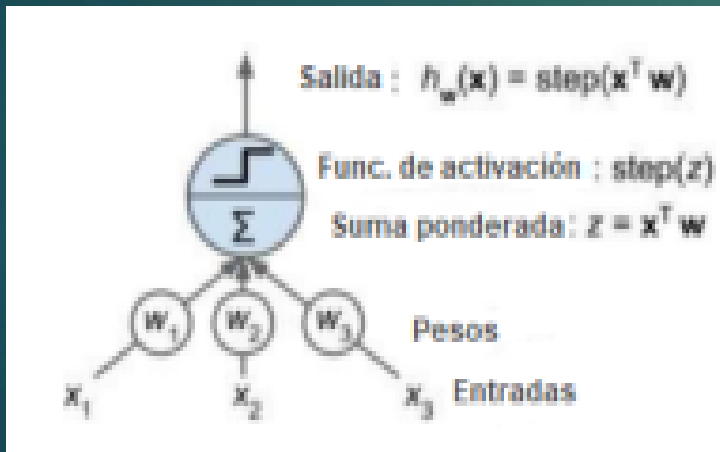
# Deep Learning

## ► Aplicaciones

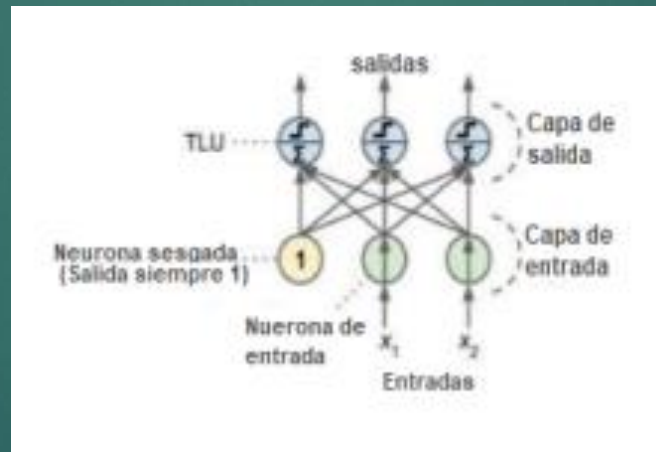


# Redes neuronales

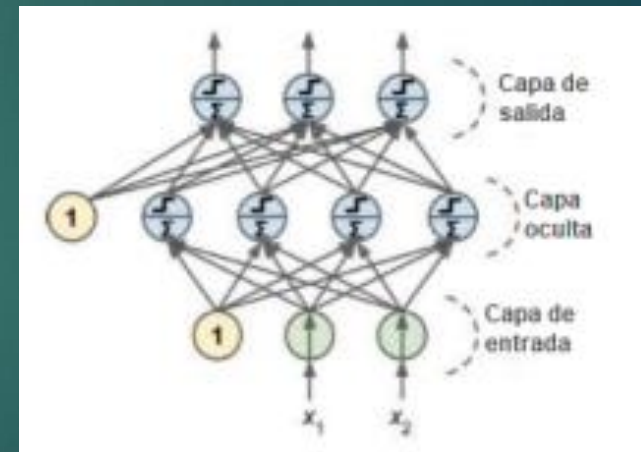
- **Definición:** Sistema computacional diseñado con el objetivo de simular la capacidad de procesamiento de información que realiza el cerebro humano.



Unidad lógica de umbral  
(Neurona artificial)



Perceptrón  
(Capa)

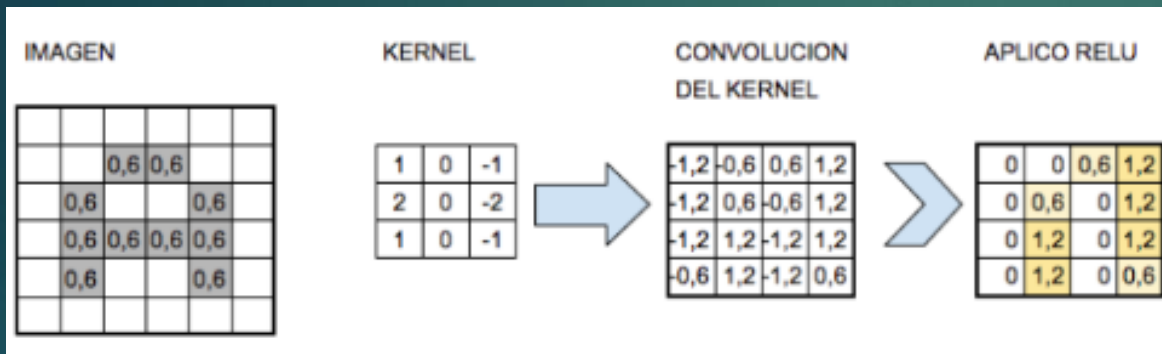


Perceptrones multicapa  
(capas interconectadas)

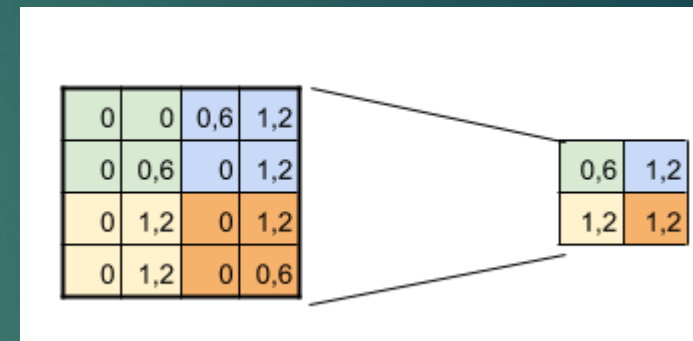


# Redes neuronales convolucionales

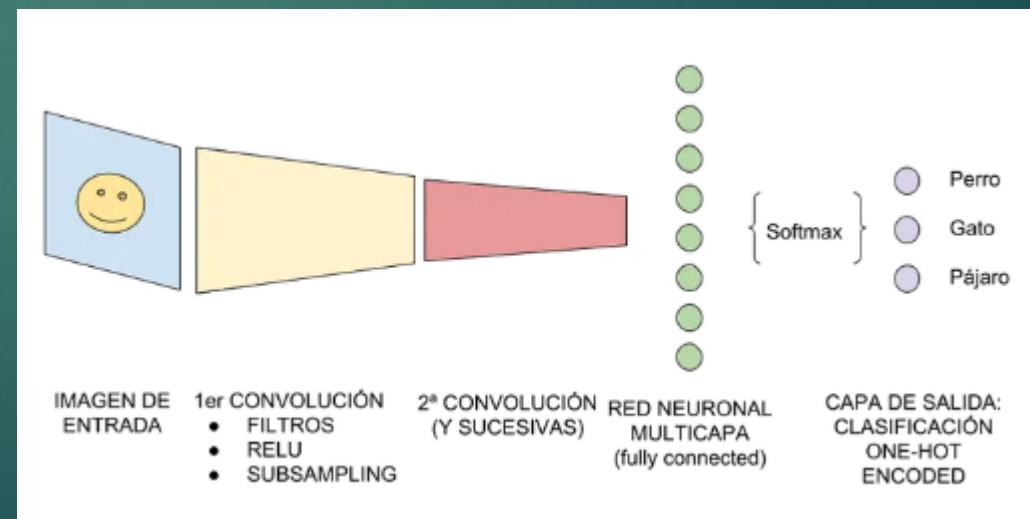
## Convolución y función de activación



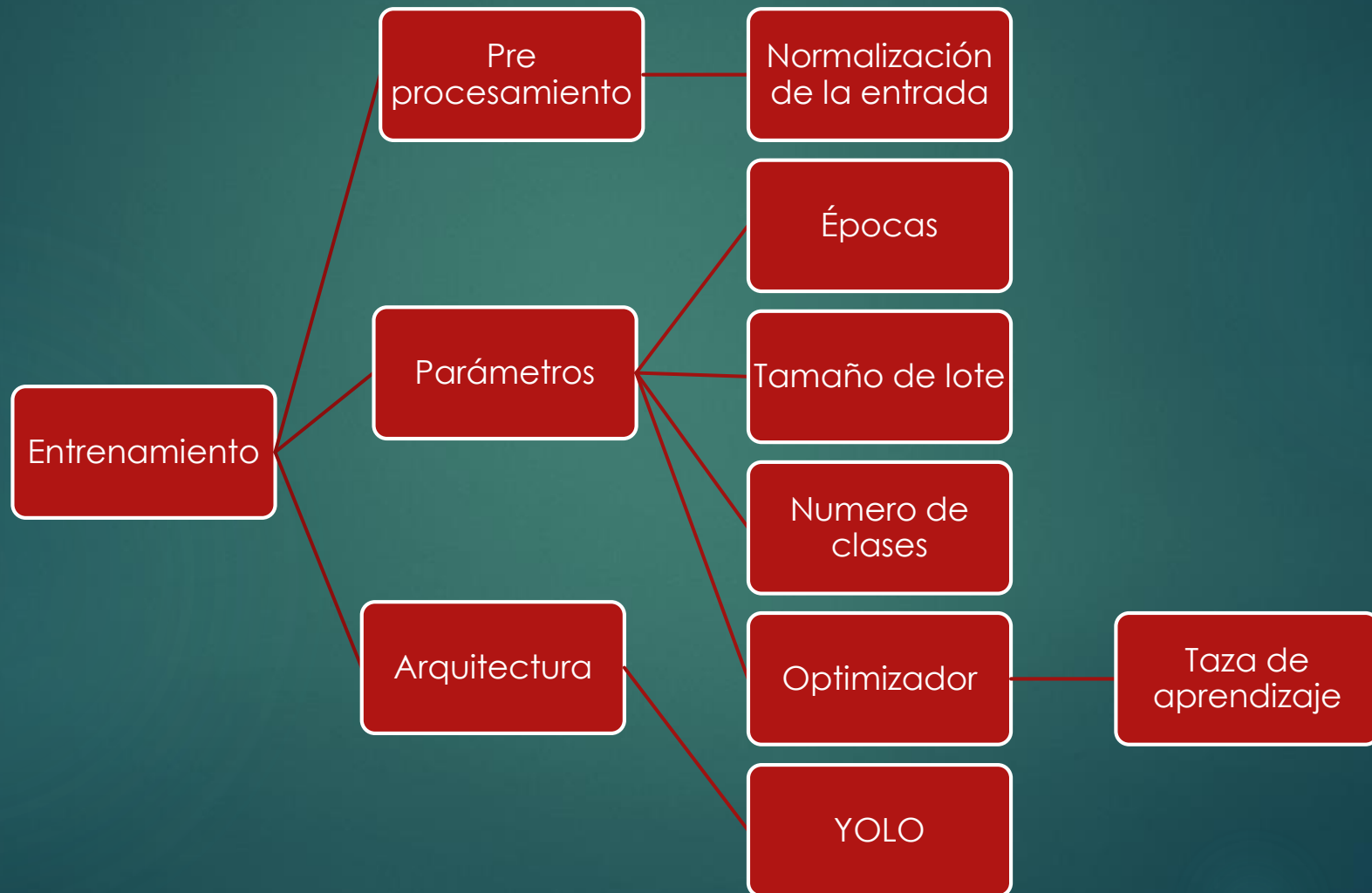
## Sub muestreo



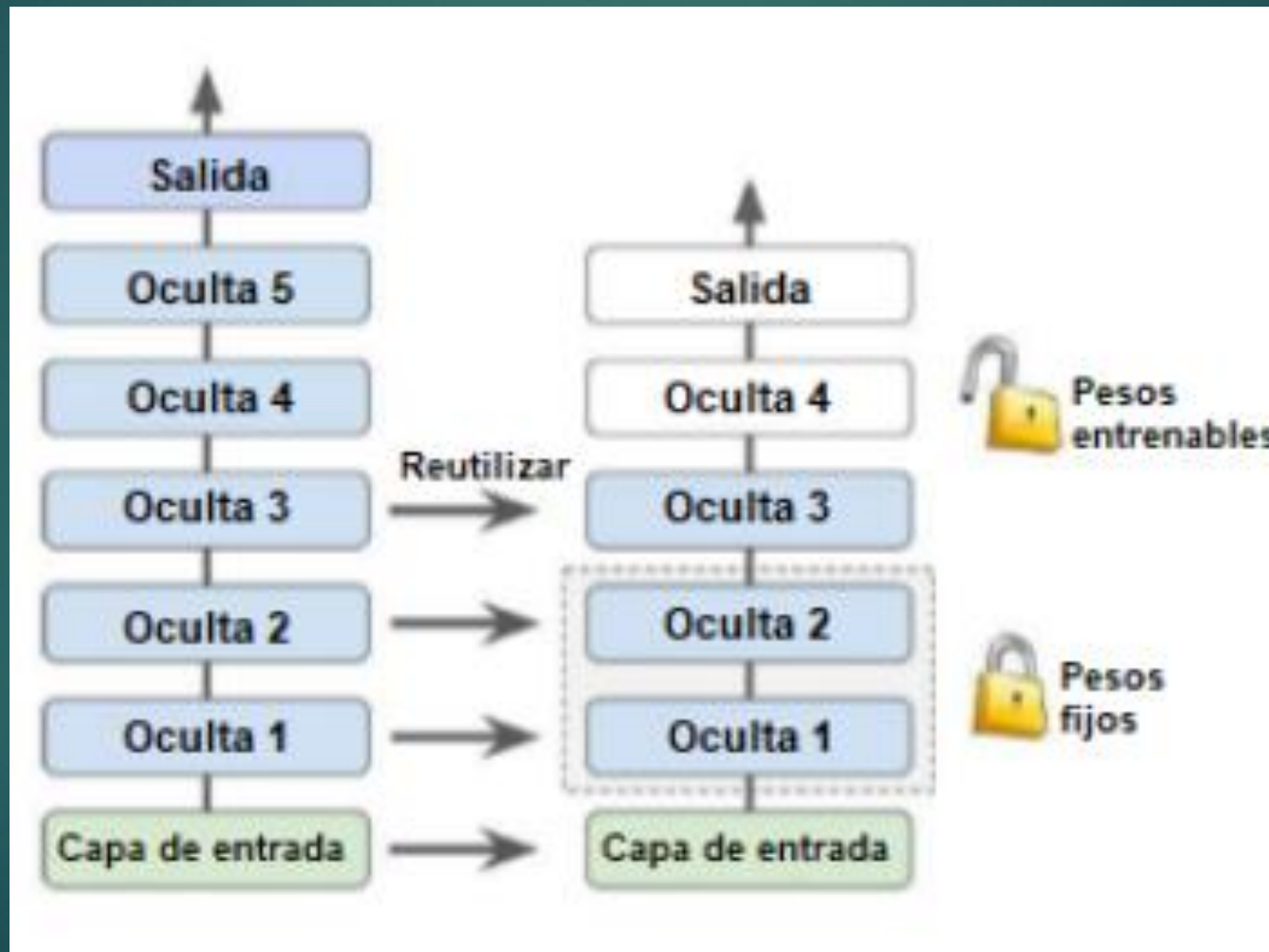
## Aplanamiento y capa de salida



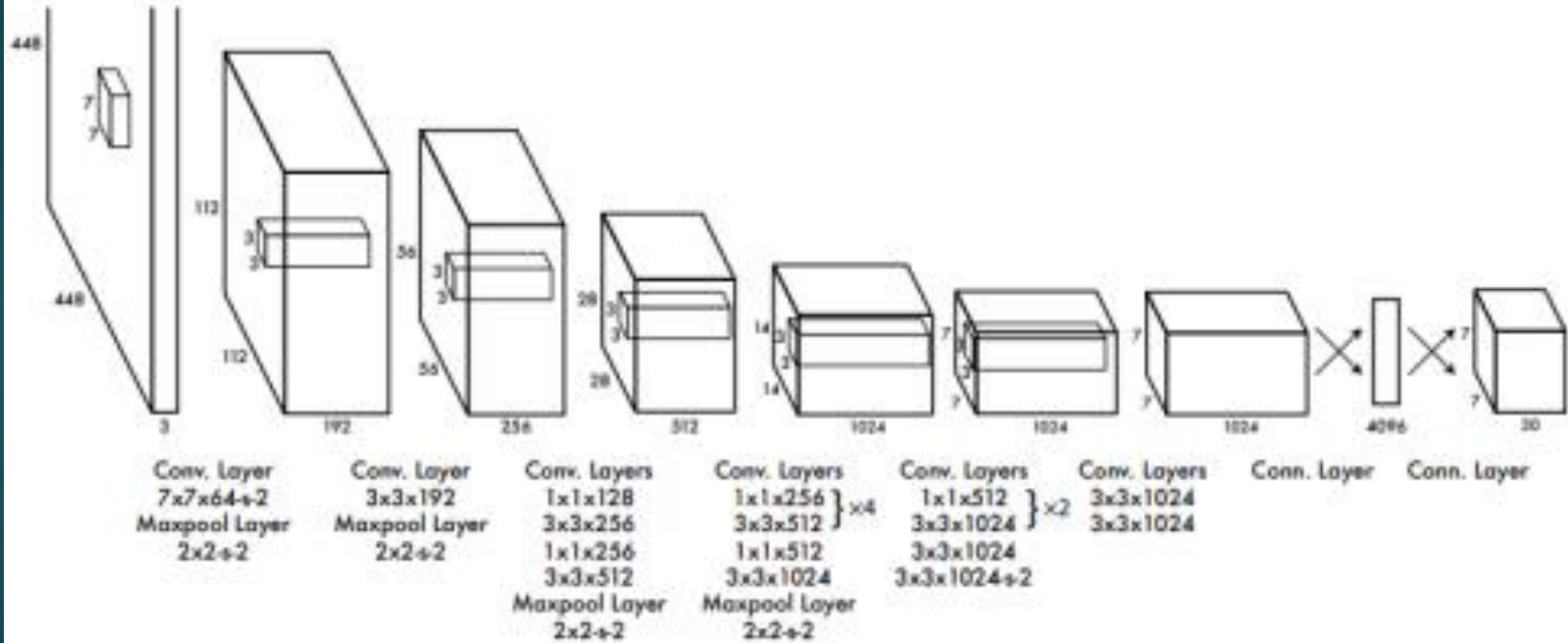
# Proceso de entrenamiento



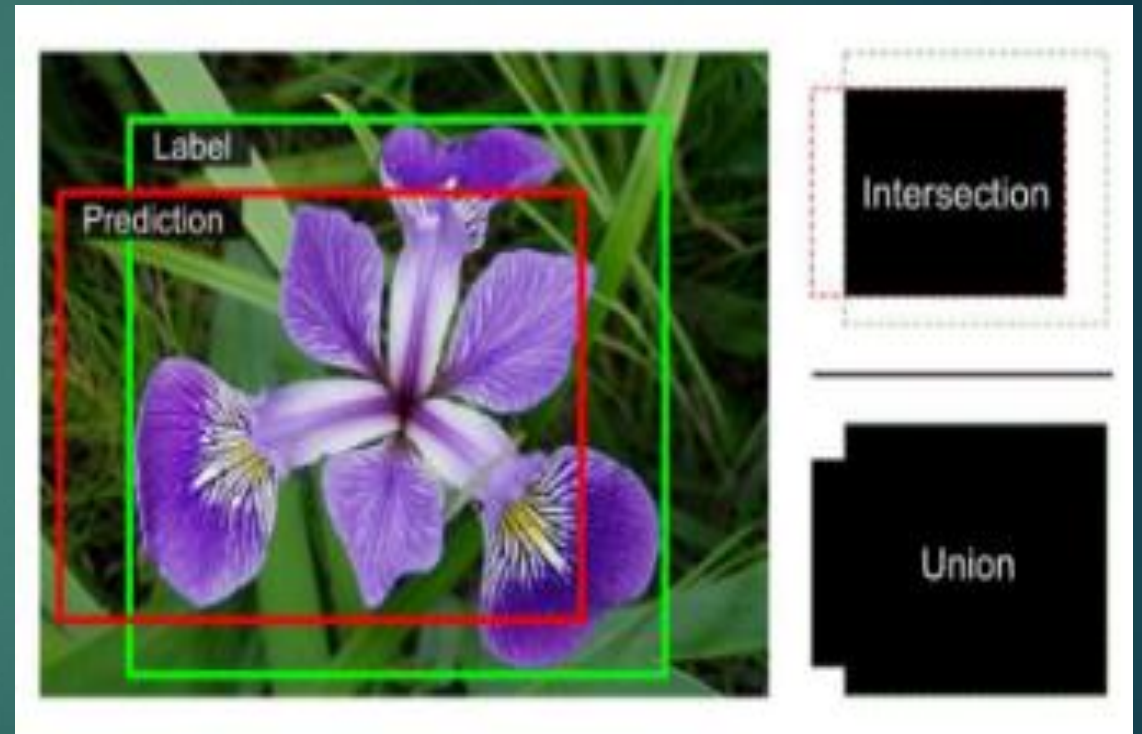
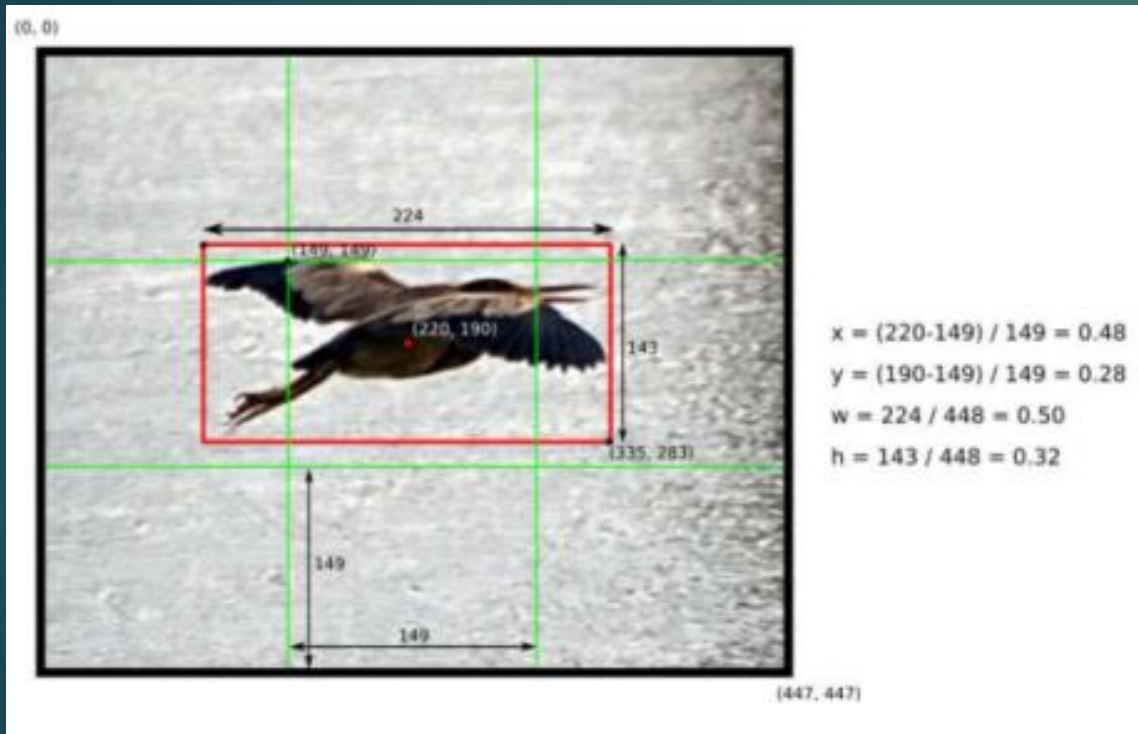
# Transfer Learning



# YOLO (You Only Look Once)



# YOLO - Funcionamiento



# YOLO - Beneficios

Alta tasa de velocidad.

Yolo es más general, supera a otros métodos cuando hay que generalizar partiendo de imágenes reales a otras áreas como el arte.

Yolo accede a toda la imagen para realizar predicciones.

Aprende representaciones generalizables de objetos.

# Función de pérdida.

$$\lambda_{\text{coord}} \sum_{i=0}^{S^2} \sum_{j=0}^B L_{ij}^{\text{obj}} \left[ (x_i - \hat{x}_i)^2 + (y_i - \hat{y}_i)^2 \right]$$

$$+ \lambda_{\text{coord}} \sum_{i=0}^{S^2} \sum_{j=0}^B L_{ij}^{\text{obj}} \left[ (\sqrt{w_i} - \sqrt{\hat{w}_i})^2 + (\sqrt{h_i} - \sqrt{\hat{h}_i})^2 \right]$$

$$+ \sum_{i=0}^{S^2} \sum_{j=0}^B L_{ij}^{\text{obj}} (C_i - \hat{C}_i)^2$$

$$+ \lambda_{\text{noobj}} \sum_{i=0}^{S^2} \sum_{j=0}^B L_{ij}^{\text{noobj}} (C_i - \hat{C}_i)^2$$

$$+ \sum_{i=0}^{S^2} L_i^{\text{obj}} \sum_{c \in \text{classes}} (p_i(c) - \hat{p}_i(c))^2$$

# Desarrollo del sistema de detección - Dataset



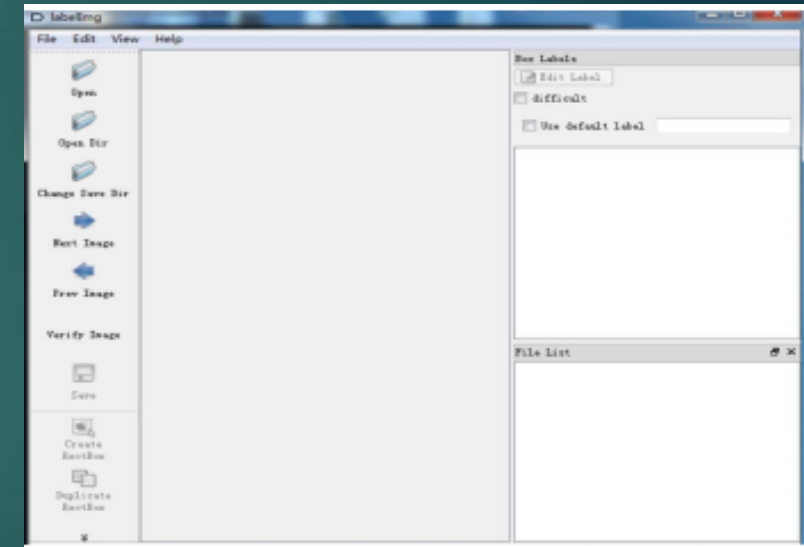
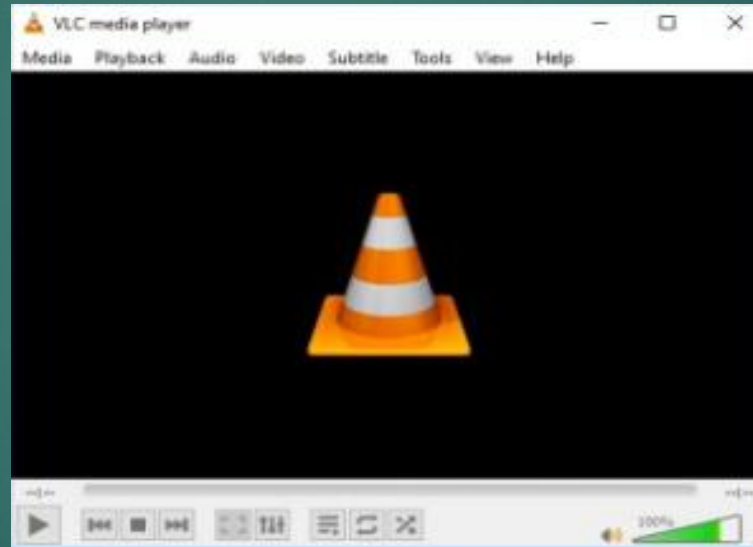
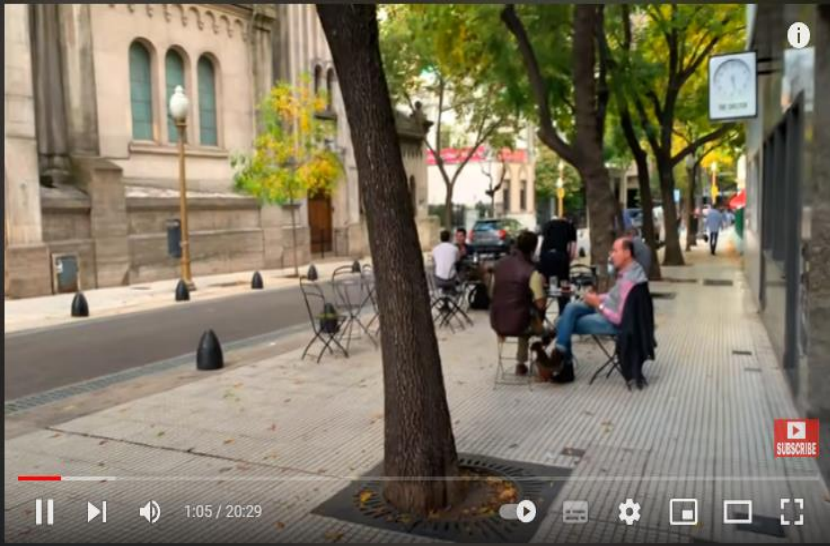


# Dataset – Herramientas utilizadas

Walking Tour

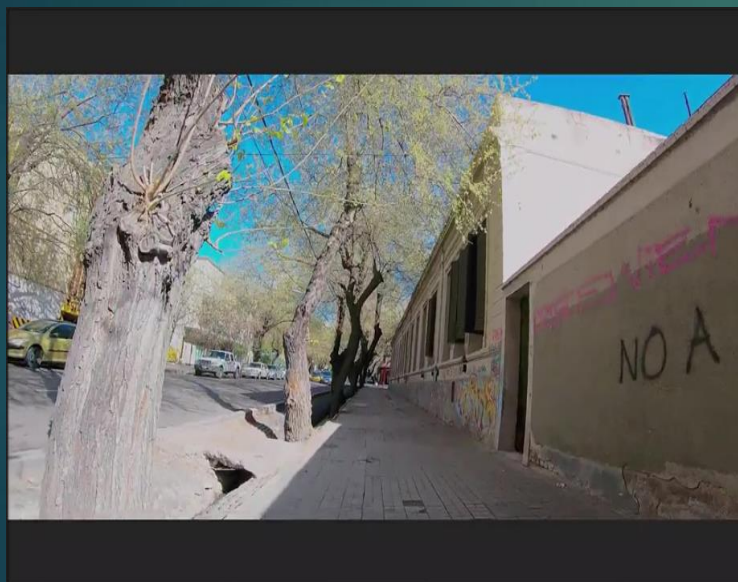
VLC

LabelImg



# Dataset.

Imagen



Anotación

```
<annotation>
  <folder>Fotos_posos</folder>
  <filename>095.jpg</filename>
  <path>/home/luquitas/Esitorio/Veredas_Rotas/Fotos_posos/095.jpg</path>
  <source>
    <database>Unknown</database>
  </source>
  <size>
    <width>1920</width>
    <height>1080</height>
    <depth>3</depth>
  </size>
  <segmented>0</segmented>
  <object>
    <name>pozo</name>
    <pose>Unspecified</pose>
    <truncated>0</truncated>
    <difficult>0</difficult>
    <bndbox>
      <xmin>433</xmin>
      <ymin>806</ymin>
      <xmax>715</xmax>
      <ymax>941</ymax>
    </bndbox>
  </object>
</annotation>
```

Bounding  
Box



# Google Colab

Entorno

Configuración

Recursos

+ Código + Texto

▼ Graficas entrenamiento

```
[ ] history_dict = history.history
print(history_dict.keys())

dict_keys(['val_loss', 'loss'])

[ ] loss = history.history['loss']
val_loss = history.history['val_loss']

epochss = range(1, len(loss)+1, 1)

plt.plot ( epochss, loss, 'r--' )
plt.plot ( epochss, val_loss, 'b' )
plt.title ('Training and validation loss')

plt.legend()
plt.figure()
```

WARNING:matplotlib.legend:No handles with labels found to put in legend.  
<Figure size 432x288 with 0 Axes>



<Figure size 432x288 with 0 Axes>

The plot shows training loss (red dashed line) and validation loss (blue solid line) over 50 epochs. Training loss starts at 0.5 and decreases to approximately 0.1. Validation loss starts at 0.5, drops to 0.25 by epoch 10, and then fluctuates between 0.15 and 0.3 for the remainder of the training process.

## Configuración del notebook

**Acelerador de hardware**

GPU

¿Quieres acceder a GPU premium?  
[Compra unidades de procesamiento adicionales aquí.](#)

Omitir el resultado de las celdas al guardar este notebook

Cancelar Guardar

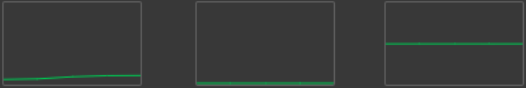
RAM Disco Editando

Recursos ×

No tienes una suscripción. [Obtén más información.](#)  
En este momento no tienes unidades de procesamiento disponibles. Los recursos que se ofrecen sin costo no están garantizados. Compra más unidades [aquí.](#)  
[Administrar sesiones](#)

(GPU) del backend de Google Compute Engine en Python 3  
Uso de recursos desde 20:33

RAM de sistema RAM de GPU Disco



The resource usage section shows three bars: RAM de sistema, RAM de GPU, and Disco. All three bars are currently empty, indicating no resource usage.

# Explicación del algoritmo

## TensorFlow y Keras

- Keras: APPI de alto nivel.
- TensorFlow: Biblioteca de código abierto.

## Dataset

- Google drive.

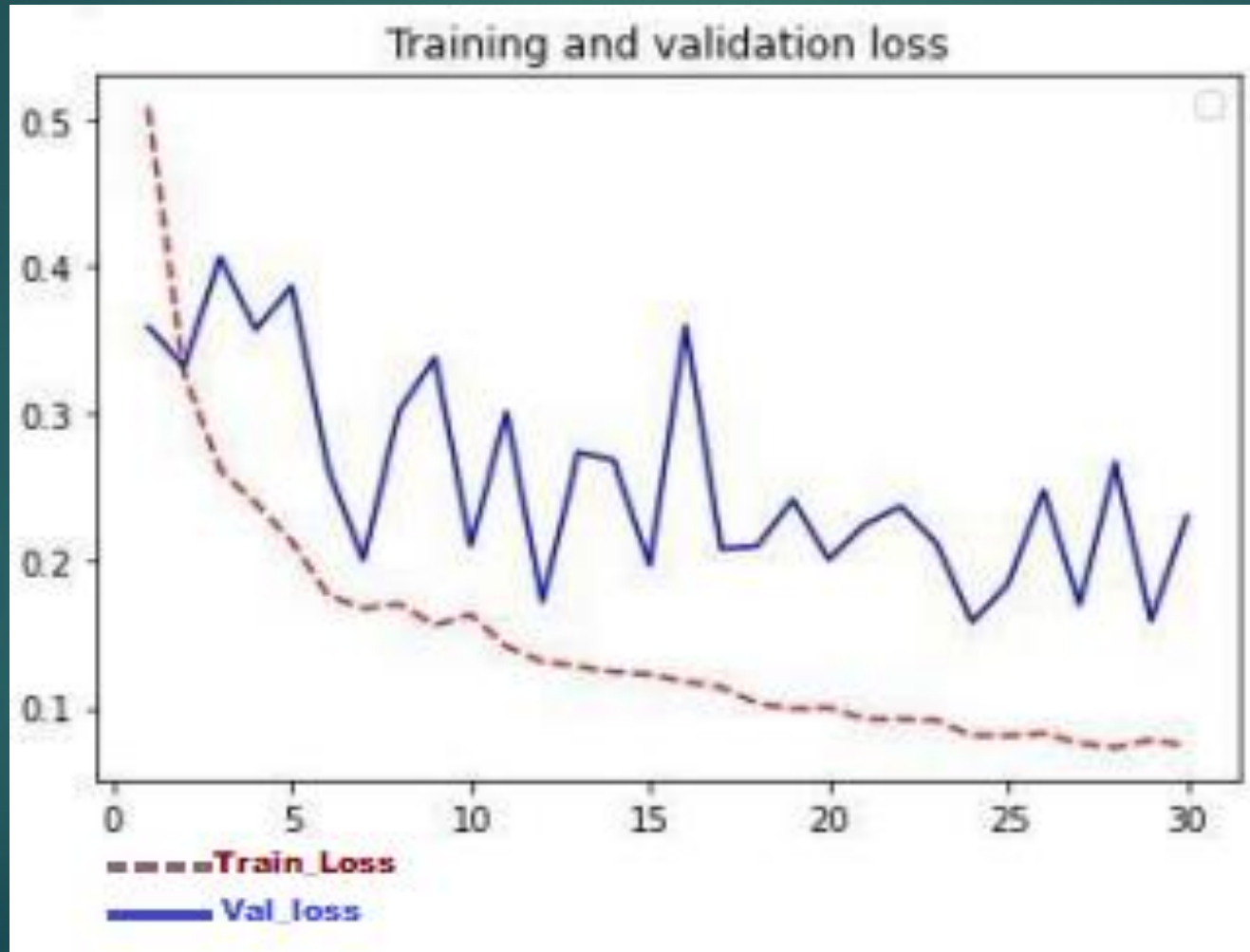
## Pesos pre entrenados

- Git hub.

## Configuración del entrenamiento

- Call-backs.
- Optimizador.

# Testeo del sistema – Grafica de entrenamiento.



# Metrica de rendimiento – Promedio medio de precisión (mAP)

- ▶ Una vez entrenada la red se calcula el mAP llegando a un resultado de 71,1% .

```
if(len(true_bbs) <= len(detected_bbs)):
    print("entro")
    if(len(detected_bbs) < 1):
        print("salgo")
        continue;
#saca el iou de todos los bbs_true con el primer bb de la detectada
for true_bb in true_bbs:
    best_iou = bbox_iou(true_bb, detected_bbs[0])
    best_bb = detected_bbs[0]
    print("best_iou=", best_iou)
#compara el bbs_true actual con todos los detectados y saca el iou
for detected_bb in detected_bbs:
    iou = bbox_iou(true_bb, detected_bb)
    #Si el iou es mejor al calculado anteriormente lo reemplaza
    if(iou > best_iou):
        best_iou = iou
        best_bb = detected_bb
    print("best_iou=", best_iou)
#si es mayor al umbral suma a un true positive, sino es un false positive
if (best_iou > 0.2):
    true_positive+=1
else:
    false_positive+=1

    print("true=", true_positive)
    print("false=", false_positive)

print("true positive=", true_positive)
print("false positive=", false_positive)
print("~~~~~mAP~~~~~")
print("mAP=", (true_positive/(true_positive+false_positive)))
```

Formula

$$\text{mAP} = \sum_{i=1}^n \frac{TP}{TP + FP}$$

Resultado

```
true positive= 32
false positive= 13
mAP = 0.7111111111111111
```

# Implementación en un video real





Conclusiones.



# Mejoras futuras:

Implementación en dispositivos móviles.

TensorFlow Lite.

Android Studio.

Aumentar el volumen y calidad del dataset.

Web Scraping.

Sistema de almacenamiento masivo.

Agradecimientos.



¿Preguntas?